



2021학년도 제2학기 강의계획안

교과목명 Course Title	캡스톤디자인프로젝트A	학수번호-분반 Course No.	36506-01
개설전공 Department/Major	컴퓨터공학전공	학점/시간 Credit/Hours	3/4.5
수업시간/강의실 Class Time/ Classroom	월4, 목5,6/ 공대 B101 강당 / 코로나 비대면 수업 : 사이버캠퍼스 줌강의실		
담당교원 Instructor	성명: 김현수, 김규호, 윤명국, 심재형 Name	소속: 소프트웨어학부 컴퓨터공학전공 Department	
	E-mail: @ewha.ac.kr hieonn, ekyuho, myungkuk.yoon, jh.sim	연락처: 4067, 4915, 3819, 6547	
면담시간/장소 Office Hours/ Office Location	교수별 개별 공지		

I. 교과목 정보 Course Overview

1. 교과목 개요 Course Description

본 교과목에서는 컴퓨터공학 분야에서 배운 내용을 토대로 프로젝트 기획, 분석, 설계, 구현 및 검증을 통하여 SW개발 프로젝트를 수행한다. 학생들은 프로젝트를 진행할 팀을 구성하고, 각 팀별로 지도교수 및 산업체 멘토와 함께 프로젝트를 진행한다. 수업시간은 프로젝트 수행에 필요한 컴퓨터공학 분야에 대한 컴퓨터공학과 교수 및 산업체 연사의 특강과 프로젝트 팀의 실습 및 발표로 구성된다. 학기 말에 중간발표 또는 최종발표를 하고, 최종 발표를 한 팀은 전시회에 참여한다.

2. 선수학습사항 Prerequisites

소프트웨어 개발 지식
소프트웨어 프로젝트 매니지먼트

3. 강의방식 Course Format

강의 Lecture	발표/토론 Discussion/Presentation	실험/실습 Experiment/Practicum	현장실습 Field Study	기타 Other
30 %	15 %	45 %		10 %

* 강의계획안 자의적 해석 금지 · 공지사항에 강의계획서와 상충하는 내용이 있는 경우, 공지가 우선

1. 수업방법 및 활용 매체

- 강의 관련 자료는 사이버캠퍼스에 업로드 예정
- 수업은 전공 교수 및 산업체 연사 특강, 팀 발표, 실습으로 구성됨
- 담당 교수 및 산업체 연사 특강은 실습시간에 진행되며, 특강 일정 확정시 사이버캠퍼스에 공지
- 팀 구성: 팀 구성은 자율이며, 2~3명으로 구성
- 팀 발표: PPT 형식의 슬라이드를 활용하여 발표, 모든 팀원에게 발표 시간을 분배하여 진행
- 팀 보고서와 프로젝트 최종(또는 중간) 보고서에 팀원의 기여 항목을 서술하고 기여도를 명시



2. 트랙지정

- '스타트팀'(처음 수강하는 팀)과 '그로쓰팀'(두 번째 수강하는 팀)으로 나누어짐
- 스타트팀은 1주차에 팀별로 '산학프로젝트 트랙'과 '연구 트랙' 중에 선택
- 트랙 변경은 팀 지도교수 및 교과목 담당 교수의 승인 하에 변경 가능 (변경 신청서 제출 필수, 자유 형식)
- 산학프로젝트 트랙은 공모전 참가를, 연구 트랙은 학회 발표를 권장
- 학회 발표와 특허출원의 경우 프로젝트 지도교수의 지도와 재정지원 하에 발표, 출원 진행
- 캡스톤디자인 지원금이 있는 경우에는 학회 발표와 특허 출원에 일부 지원할 수 있음

	스타트팀	그로쓰팀
구 분	수강 첫 학기	수강 두 번째 학기
목 표	최종 결과물을 위해 필요한 요소 기술들을 연구-조사-구현-검증하고, 각 요소 기술을 완성하는 것을 목표로 함	

	산학프로젝트 트랙	연구 트랙
팀 인원	2~3명	2-3명
산학멘토 유무	O (매 학기, 같은 멘토 무관)	O (매 학기, 같은 멘토 무관)
팀지도교수 개별 평가	X	O (심사에 반영)
최종 산출물	시제품 필수	실험결과 필수. 학부 논문.
학술대회/공모전 참가	공모전 참가 또는 학회 발표	학회 발표 또는 공모전 참가

4. 교과목표 Course Objectives

본 교과목에서는 컴퓨터공학 분야에서 배운 내용을 토대로 프로젝트 기획, 분석, 설계, 구현 및 검증을 통하여 SW개발 프로젝트를 수행한다.

5. 학습평가방식 Evaluation System

상대평가(Relative evaluation) 절대평가(Absolute evaluation) 기타(Others): _____

- 평가방식 설명 (explanation of evaluation system):

발표 Presentation	프로젝트 Projects	과제물 Assignments	참여도 Participation	기타 Other
35 %	0%	35 %	10 %	20 %

*그룹 프로젝트 수행 시 팀원평가(PEER EVALUATION)이 평가항목에 포함됨. Evaluation of group projects may include peer evaluations.

* 평가

- 1) 출석 및 태도 (10%)
 - 1회 결석 시 출석 총점 10점 중 3점 감점
 - 1회 지각 시 출석 총점 10점 중 1.5점 감점 (2 지각 = 1 결석)
 - 출석 점수가 1점 미만일 시 F
 - 오프라인 수업 시
 - 수업 시작 출석 확인 시 부재: 지각
 - 수업 종료 출석 확인 시 부재: 결석
 - 온라인 수업 시
 - 75분 수업 중 65분 미만 출결 시: 결석
 - 연장 수업 시 쉬는 시간 15분을 포함하여 145분 미만 시: 결석
 - 수업 시작 5분 이내 미 입장 시: 지각



- 출석 처리 방식
 - a. 출석 게시판에 출결 사항이 업로드된 날 기준 일주일 이내 이의 제기·증빙 제출 가능
 - b. 일주일 후 오프라인 출석부에 업로드된 후에는 변경 불가
- 팀별로 수업 담당 교수에게 프로젝트 지도 관련 지도 면담 1회 필수

0. 제출물 관련

- 1) 모든 소프트 버전 파일
 - 파일명 형식: {팀구분}_{팀번호}_{팀이름}_{제출일}_{제출과제명}_{제출자}.{pdf|ppt|hwp|docx|zip 등}
 - ※ 예시: 스타트_04_캡스톤_2020-12-25_1차중간보고서_김현수.pdf
 - 제출일 Delay: 1일당 1점 감점 (일주일 이상 delay는 0점 처리, 필수제출물 0점 처리 시 F)
 - 발표 자료는 자유 형식이며, 보고서는 공지사항의 '양식 모음' 게시물의 보고서 양식에 따름
- 2) 팀 및 개인별 제출물
 - 기술블로그와 TOPCIT 점수를 제외하고는 모두 팀별로 한 명씩만 제출
- 3) 팀 구성 정보표 (팀 구성·팀 지도 교수 확정·멘토 선정 업로드)
 - <https://docs.google.com/spreadsheets/d/17YCuh8ez4z4-wd3xXoM-4qOWP0HJ6UPYnGyQeV36e4/edit?usp=sharing>
 - 팀 구성: 자율, 2~3명 인원
 - 팀 지도교수 확정: 각 팀의 아이디어 및 아이템과 관련된 전문분야의 교수에게 제안·확정 (면담확인서 팀당 제출)
 - 지원 가능 팀지도교수 명단 : 채기준교수님~오유란교수님
<http://cms.ewha.ac.kr/user/indexSub.action?codyMenuSeq=1587618&siteId=cse&menuUIType=sub>

팀별 제출물			
	제출팀	제출물	제출물 파일명 형식
1	그로쓰/스타트	팀지도교수 면담확인서	스타트_04_캡스톤_2020-03-19_면담확인서_김현수
2	그로쓰/스타트	1차보고서	스타트_04_캡스톤_2020-04-06_1차보고서_김현수
3	그로쓰/스타트	중간발표자료	스타트_04_캡스톤_2020-04-30_중간발표자료_김현수
4	그로쓰/스타트	2차보고서	스타트_04_캡스톤_2020-04-30_2차보고서_김현수
5	그로쓰	포스터	스타트_04_캡스톤_2020-05-23_포스터_김현수
6	그로쓰/스타트	기말발표자료	그로쓰_04_캡스톤_2020-05-28_기말발표자료_김현수 스타트_04_캡스톤_2020-06-04_기말발표자료_김현수
7	그로쓰/스타트	최종보고서	스타트_04_캡스톤_2020-06-04_최종보고서_김현수
8	그로쓰/스타트	최종 제출물	그로쓰_04_캡스톤_2020-06-04_최종제출물_김현수

1. 발표 (35%)

- 0) 상호평가 (공통사항, 발표수업 전 공지되는 상호평가링크 이용)
 - 발표 수업 당일 수업 종료 후 1시간 이내 제출
 - 미제출시 출석인 경우 지각 처리 (응답제출 후 본인의 이메일로 응답사본이 전송되니 확인요망)
- 1) 중간발표 (15%, 그로쓰, 스타트팀)
 - 발표시간
 - a. 그로쓰팀: 5분 발표 / 3분 질의응답 (총 8분)
 - b. 스타트팀: 5분 발표 / 3분 질의응답 (총 8분)
 - * 수강신청 학생 수에 따라 발표시간은 조정될 수 있음.
 - 평가비율: 교수평가 50% / 학생 상호평가 45% / 조교평가 5%
 - * 학생 상호평가의 경우 Bias 방지를 위하여 상·하위 10%의 점수를 절사 평균
 - * 본인 소속 팀 평가는 제외
 - 평가기준: 내용의 전달력(25%), 계획의 현실성(25%), 진행 정도(25%), 팀워크/역할분담(25%)
 - 발표자료: 첫 발표 날 수업 시작 1시간 전까지 모든 팀 제출
- 2) 졸업발표 (그로쓰팀 최종 발표) (20%)
 - 발표시간: 10분 발표 / 5분 질의응답 (총 15분)
 - 평가비율: 전문가(심사위원)평가 100%
 - 평가기준: 독창성(기본지식/자료분석)(30%), 기술적 난이도(실무도구/문제해결)(30%), 완성도(설계 능력)(30%), 발표력 (결과전달)(10%)
 - 발표자료: 첫 발표 날 수업 시작 1시간 전까지 모든 팀 제출



- 3) 기말발표 (스타트팀 최종 발표) (20%)
 - 발표시간: 7분 발표 / 3분 질의응답 (총 10분)
 - 평가비율: 교수평가 50% / 학생 상호평가 45% / 조교평가 5% (중간발표와 같음)
 - 평가기준: 독창성(30%), 기술적 난이도(30%), 진척도(완성도)(30%), 발표력(10%)
 - 발표자료: 첫 발표 날 수업 시작 1시간 전까지 모든 팀 제출
 - 기말발표 예시 주소: <https://core.ewha.ac.kr/publicview/1801351662?vmode=t>
- 4) 포스터세션 (그로쓰팀) (3%, 필수, 아산공학관 전시 및 우수작 수상)
 - 포스터
 - a. 각 팀의 프로젝트에 대한 내용과 결과물 설명 (한국어 버전/ 영어 버전 제출)
 - b. 파일 형식 및 규격: pdf / A1 용지 / CMYK color 모드
 - c. 평가기준: 독창성(30%), 기술적 난이도(30%), 진척도(완성도)(30%), 발표력(10%)
 - d. 평가비율: 교수평가 50% / 학생 상호평가 45% / 조교평가 5%
 - 시연 영상
 - a. 포스터 오른쪽 하단에 각 팀의 유튜브 동영상 주소로 이동할 수 있는 QR코드 포함 필수
 - b. 5~10분 분량, 포스터에 대한 설명과 시연이 포함된 영상을 촬영 및 제작
 - c. 제출 시 동영상 다운로드가 가능하도록 구글 드라이브에 업로드하여 링크 제출
 - 참고 영상: <https://www.youtube.com/channel/UC6P5B4Pqpt3j32Lk0Ou4qig/playlists>
 - 그로쓰팀 포스터세션 및 출업발표 지도교수 지도 최소 2회 필수

2. 보고서 (33%)

- 1) 1차보고서 (3%)
 - 보고서 양식: 공지사항의 ‘양식 모음’ 게시물의 1차 보고서 양식 사용
- 2) 2차보고서 (5%)
 - 보고서 양식: 공지사항의 ‘양식 모음’ 게시물의 2차 보고서 양식 사용
 - 1차 중간 보고서에서 진행된 부분을 덧붙여서 작성 (얼마나 더 진행되었는지 평가)
 - 1차 중간 보고서의 내용은 검정으로, 2차 중간 보고서에서 추가된 내용은 파란색으로 작성
- 3) 최종보고서 (15%)
 - 보고서 양식: 공지사항의 ‘양식 모음’ 게시물의 최종 보고서 양식 사용
 - 팀 지도교수의 확인 필수
- 4) 기술 튜토리얼 블로그 (10%)
 - 모든 수강생 각자 개인별 제출
 - 팀원 모두 자신이 프로젝트에서 담당한 부분에 대하여 서로 다른 블로그 글을 작성 (팀원별 동일 글 제출 불가, 같은 주제여도 각자 작성 필수)
 - 블로그에서 제출한 링크의 글 ‘1개’만 평가 (연결되는 링크 작성 금지)
 - 다른 사람들이 보고 따라할 수 있는 수준으로 튜토리얼 형태로 작성
 - 평가기준: 제출(10%), 기술내용(20%), 실행방법제공/결과(20%), 프로젝트연관성(20%), 완성도(30%)
 - 참조 블로그: <https://ljsjsj92.tistory.com/355>, <https://crystalcube.co.kr/192>
<https://yumiissfortune.tistory.com/4> , <https://yumiissfortune.tistory.com/5>

3. 최종 제출물 (필수, 제출 누락 시 F)

- 1) 산학프로젝트트랙
 - 시연영상(5~10분, 유튜브 링크 제출)
 - a. 그로쓰팀: 포스터세션 때 사용한 영상 제출 가능
 - b. 스타트팀: 이제까지 검증한 요소기술 위주 설명
 - c. 평가기준: 5분 이상인가?(필수, 30%), 얼마나 잘 정리해서 설명했는가?(30%), 얼마나 진행했는가?(30%), 얼마나 완성도가 있는가?(10%) - 50%미만시 미제출 처리
 - 소스코드(업로드한 GitHub 링크 제출)
 - GitHub 예시 주소: <https://github.com/chuckchuck-gojol/wiing-wiing>
 - 시제품 실물
 - 그로쓰팀 : 실물/앱 다운로드 파일(.apk), 웹 접속주소, 테스트계정이 사전 제공해야함
 - 스타트팀 : 가장 중심이 되는 기능을 확인할 수 있는 프로토타입
 - 제품설명서 (스타트팀의 경우 제품설명서 초안)



2) 연구트랙

- 시연영상(5~10분, 유튜브 링크 제출): 산학과 같음
- 실험코드(업로드한 GitHub 링크 제출)
 - GitHub 예시 주소: : <https://github.com/chuckchuck-gojol/wiing-wiing>
- 지도교수 논문 의견서 (공지사항의 '양식 모음' 게시물의 논문 의견서 양식 사용)
- 실험 실물 : 실험을 재현할 수 있는 실험물을 제출, 제출물로 실험재현 불가능시 불인정 (스타트, 그로쓰)
- 학부 최종 논문 (스타트팀의 경우 학부 논문 초안)

4. 기타 점수 산출 항목 (20%)

1) TOPCIT (최대 5%)

- 응시 (1%): 필수
- 100점대 (2%) / 200점대 (3%) / 300점대 (4%) / 400점대 (5%)

2) 멘토링 (2%): 필수

- 멘토링 비용 지급 신청 승인을 인정
- 각 팀에서 산업계에 종사하는 각 팀별 아이템에 적합한 멘토를 팀 지도교수의 소개 또는 직접 섭외 후 보고(그로쓰팀: 첫 학기 멘토 유지 가능, 스타트팀: 멘토 선정)
- 1.5시간씩 2회를 진행, 공지사항의 '양식 모음' 게시물의 멘토링관련양식을 사이버캠퍼스에 공지된 담당자에게 문의 및 제출

* 제출한 문서를 토대로 멘토링 자문료가 지급되며, 지급이 완료된 건만을 멘토링으로 인정함

3) SW등록 (3%)

- GitHub 등록 (1%): 필수
- 저작권위원회 등록 (2%)

4) 특허 (최대 1%)

- 특허 출원 (1%) / 특허 등록 (1%)

5) 수상실적 (최대 6%)

- 수행 프로젝트 기반 교내·외부 경진대회 수상, 학술대회 발표, 학술지 게재 (각 2%)
- 수업 내 포스터 세션 수상은 수상 실적에 포함되지 않음

5. 추가 가산점 항목

- SW창업경진대회 (소프트웨어학부 주최) (최대 3%)
 - 사업계획서 제출 (1%) / 본선 진출 (2%) / 수상 (3%)
- 프로젝트를 통한 창업 - 사업자 등록 (6%) (개인별 부여가능)
 - 사업자등록증 / 4대보험 확인서 제출

II. 교재 및 참고문헌 Course Materials and Additional Readings

1. 주교재 2. 부교재 3. 참고문헌

특강자료

III. 수업운영규정 Course Policies

* 실험, 실습실 진행 교과목 수강생은 본교에서 진행되는 법정 '실험실안전교육(온라인과정)'을 필수로 이수하여야 함.

* For laboratory courses, all students are required to complete lab safety training.



IV. 차시별 강의계획 Course Schedule (최소 15주차 강의)

주차	날짜	주요강의내용 및 자료, 과제(Topics & Class Materials, Assignments)		
		강의 내용	스타트팀 과제	그로쓰팀 과제
1주차				
	09월02일(목)	강의소개	팀구성 완료	
2주차	09월06일(월)	실습		
	09월09일(목)	특강 (git 실무)		
3주차	09월13일(월)	실습	팀 지도교수 확정, 보고 (팀 구성 정보표에 작성)	멘토 확정, 보고 (팀 구성 정보표에 작성)
	09월16일(목)	특강 (git 실무)	팀 지도교수 면담확인서 제출 (팀 구성 정보표에 작성)	팀지도교수 면담확인서 제출 (팀 구성 정보표에 작성)
4주차	09월20일(월)	추석 연휴 휴강 (실습보강)		
	09월23일(목)	특강 (docker 실무)	멘토 확정, 보고 (팀 구성 정보표에 작성)	
5주차	09월27일(월)	실습		
	09월30일(목)	특강 (docker 실무)		
6주차	10월04일(월)	개천절 대체휴일 휴강 (실습보강)	1차보고서	1차보고서
	10월07일(목)	실습		
7주차	10월11일(월)	한글날 대체휴일 휴강 (실습보강)		
	10월14일(목)	중간발표(그로쓰)		중간 발표자료
8주차	10월18일(월)	실습		
	10월21일(목)	휴강 (교양중간고사)		
9주차	10월25일(월)	실습		
	10월28일(목)	중간발표 (스타트)	중간 발표자료, 2차보고서	, 2차보고서
10주차	11월01일(월)	실습		
	11월04일(목)	실습 (SW창업경진대회)		
11주차	11월08일(월)	실습		
	11월11일(목)	실습		
12주차	11월15일(월)	실습		개인별 기술블로그
	11월18일(목)	실습	멘토링 완료	멘토링 완료, 포스터
13주차	11월22일(월)	그로쓰 포스터 세션		
	11월25일(목)	그로쓰 졸업발표회	개인별 기술블로그	졸업발표자료
14주차	11월29일(월)	그로쓰팀 우수작 발표회		
	12월02일(목)	스타트팀 기말발표회	기말 중간 발표자료, 최종보고서 프로젝트 진척도 지도교수 승인	최종제출물에 대한 지도교수 승인 프로젝트 최종보고서 제출
15주차	12월06일(월)	그로쓰 재심대상자 공지 팀 지도교수와의 최종미팅		
	12월09일(목)	재심대상자 발표회 (그로쓰)	최종제출물 제출	최종제출물 제출
16주차	12월13일(월)	실습 및 종강		

- 실습은 팀미팅으로 진행되며, 실습 후에 팀별로 진행 사항을 개조식 회의록으로 사이버 캠퍼스에 보고함
- 팀 발표 시간이 부족할 경우, 실습시간에 팀 발표 진행할 수 있음
- 특강과 프로젝트 최종/중간 발표회 일정은 변동 될 수 있음, 휴일 보강은 온라인 강의 대치 가능
- 강의내용의 대상 팀이 아닌 팀은 (스타트/그로쓰) 실습시간이 기본임.



V. 참고사항 Special Accommodations

담당교수/ 조교 정보 :

담당교수 :

김현수교수 (스타트 : 수업 담당, 대표교수)

김규호교수 (그로쓰 : 수업 담당 교수)

윤명국교수 (그로쓰 - 졸업발표 지도 담당 교수)

심재형교수 (그로쓰 - 포스터세션 지도 담당 교수)

담당조교정보 :

정은선조교 : 스타트 조교

김혜주조교 : 그로쓰 조교

FAQ (자주 묻는 질문)

1) 2학기 캡스톤A와 1학기 캡스톤B 두 과목 모두 반드시 수강해야 하나요?

학과 내규상 둘 다 수강해야 졸업이 가능합니다. 부득이하게 1학기, 2학기 순차적으로 수강할 수 없는 경우 두 과목의 수강 순서는 바뀔 수 있으나 프로젝트 팀원 모두 동시에 수강해야 합니다. 시간표상 수강이 불가능한 사유가 있는 경우, 모든 증빙 서류를 구비하여 과목 담당 교수에게 제출하면 학과 교수회의를 통해 최종 결정을 하지만 심사기준이 엄격하므로 허락되는 경우는 아주 제한적임을 명심하기 바랍니다. (본 과목은 졸업 내규이므로 주의를 당부합니다.)

2) 졸업 프로젝트 주제 선정은 어떻게 하나요? 최종심사 때 주제를 바꿀 수도 있나요?

팀별로 브레인스토밍한 여러 주제 중 팀 지도교수님과의 면담을 통해 한가지로 선정합니다. 팀지도교수님께서 선정된 주제에 관련된 산업체 멘토를 추천해주시면 멘토와 함께 구체적인 기획안을 협의하여 최종 선정하게 됩니다. 중간결과 발표 이후 수행상 문제가 생겨 주제를 부득이하게 바꿔야 할 경우, 팀원 모두 지도교수님께 면담을 신청하여 주제 변경에 대한 최종 결정을 하게 됩니다. 팀 지도교수가 변경을 하는 경우, 최종적으로 과목 교과목 담당 교수에게 반드시 승인을 받아야 합니다.

3) 프로젝트 최종 심사 시 통과되지 못하는 경우 재심이 있나요?

최종발표 후 하위 10% 이하가 재심에 해당됩니다. 프로젝트 수준이 미흡하다고 판단되는 경우, 1회에 한하여 재심의 기회가 부여됩니다. 재심에도 통과하지 못하면, 졸업 내규를 만족하지 못하게 되므로 주의를 당부합니다.

4) 산학실무설계를 동시 수강하는 경우에는 어떻게 해야 하나요?

산학실무설계 학점을 동시에 수강하는 경우, 출석은 인정 가능하나 프로젝트 수행 및 결과물 제출은 반드시 이루어져야 합니다.

5) 피치 못할 사유로 휴학한 경우, 청강을 통해서 수강이 가능한가요?

첫 학기 스타트의 경우 청강은 승인하지 않습니다. 두 번째 학기 그로쓰의 경우에는 피치 못할 사유로 휴학을 해야만 하는 경우에 제한적으로 사전에 과목 교수의 승인을 얻어야 하며, 피치 못할 사유가 증빙으로서 충분한 이유가 되지 않는 경우 승인이 되지 않으니 주의를 당부합니다.



* 장애학생은 학칙 제57조의3에 따라, 학기 첫 주에 교과목 담당교수와의 면담을 통해 출석, 강의, 과제 및 시험에 관한 교수학습지원 사항을 요청할 수 있으며, 요청한 사항에 대해 담당교수 또는 장애학생지원센터를 통해 지원받을 수 있습니다. 강의, 과제 및 평가 부분에 있어 가능한 지원 유형의 예는 아래와 같습니다.

강의 관련	과제 관련	평가 관련
<ul style="list-style-type: none">시각장애 : 점자, 확대자료 제공청각장애 : 대필도우미 배치지체장애 : 휠체어 접근이 가능한 강의실 제공, 대필도우미 배치	제출일 연장, 대체과제 제공	<ul style="list-style-type: none">시각장애 : 점자, 음성 시험지 제공, 시험시간 연장, 대필도우미 배치청각장애 : 구술시험은 서면평가로 실시지체장애 : 시험시간 연장, 대필도우미 배치

- 실제 지원 내용은 강의 특성에 따라 달라질 수 있습니다.

* According to the University regulation section #57-3, students with disabilities can request for special accommodations related to attendance, lectures, assignments, or tests by contacting the course professor at the beginning of semester. Based on the nature of the students' request, students can receive support for such accommodations from the course professor or from the Support Center for Students with Disabilities (SCSD). Please refer to the below examples of the types of support available in the lectures, assignments, and evaluations.

Lecture	Assignments	Evaluation
<ul style="list-style-type: none">Visual impairment : braille, enlarged reading materialsHearing impairment : note-taking assistantPhysical impairment : access to classroom, note-taking assistant	Extra days for submission, alternative assignments	<ul style="list-style-type: none">Visual impairment : braille examination paper, examination with voice support, longer examination hours, note-taking assistantHearing impairment : written examination instead of oralPhysical impairment : longer examination hours, note-taking assistant

- Actual support may vary depending on the course.

* 강의계획안의 내용은 추후 변경될 수 있습니다.

* The contents of this syllabus are not final—they may be updated.